***Brevi istruzioni Liga 22-L/C***

**Sparare sulla silhouette degli animali e sul bersaglio mobile con un fucile calibro 22.**

* **(22) fucile a ripetizione**
* Sono ammessi tutti i dispositivi di misura con ingrandimento FINO a 12X.
* Inserisce fino a 5 colpi nel caricatore
* **(22) Fucile semiautomatico**
* Sono ammessi tutti i dispositivi di misura con ingrandimento FINO a 12X.
* Inserisce fino a 10 colpi nel caricatore

**REGOLE delle DISCIPLINE: posizioni diversi**

**Distanza di 40-45m. Obiettivo: 4+1 sagoma (animali con cerchi). Dimensioni delle silhouette 30x24.**

**L'arma è piena e pronta per sparare con un dito visibile lontano dal grilletto.**

**Ordine di ripresa**

1. **Bersaglio di prova – seduto con uno schienale – 3 colpi in un periodo fino a 3 minuti**
2. **Volpe – seduto dai gomiti**
3. **Cinghiale – a piedi senza appoggio**
4. **Capriolo – a piedi con bastone**
5. **Camoscio – seduto -** con un schienale dal cavalcavia – (all'inizio del tavolo-come una lumaca)
6. **Bersaglio nero – in piedi senza schienale**

**FUCILE di REPETIZIONE**

**A1: In ognuna delle quattro** **sagome** sparare a **5 colpi**

*Se spara colpo per colpo sull’ordine di giudice*

**A2: 5 colpi nel quinto bersaglio (Silhuete) nel tempo di** **15** **sec**

*Posizione di tiro: a piedi senza appoggio in tempo totale 15sec.*

**FUCILE SEMIAUTOMATICO**

**B1: In ognuna delle quattro** **sagome** sparare a **5 colpi**

*Se spara colpo per colpo sull’ordine di giudice*

**B2: 5 colpi al quinto bersaglio (silhouette) in un periodo a 10 secondi**

*Posizione di tiro: a piedi senza appoggio in tempo totale 10sec.*

**REGOLE della DISCIPLINA: Sagoma mobile**

**Distanza di 35-40m. Obiettivo: Ripresa a Bersaglio in movimento. Dimensioni delle silhouette 50x70.**

**L'arma è piena e pronta per sparare con un dito visibile lontano dal grilletto.**

**FUCILE di REPETIZIONE**

**A3:** *Tiratore spara 1 colpo ad ogni passaggio del bersaglio (spostamento a sinistra ea destra-2 colpi).*

**A4:** *Il tiratore spara il maggior numero di colpi possibile (massimo 5) quando il bersaglio viene spostato (spostamento a sinistra ea destra).*

**FUCILE SEMIAUTOMATICO**

**B3:** *Tiratore spara 3 colpi ad ogni passaggio del bersaglio (spostamento a sinistra e a destra-6 colpi).*

**B4:** *Il tiratore spara il maggior numero di colpi possibile (massimo 10) quando il bersaglio viene spostato (spostamento a sinistra e a destra).*

***Per risultato finale contano compiti:***

*Fucile a repitizione:* ***A1+A2+A3+A4***

*Fucile semiautomatico:* ***B1+B2+B3+B4***